**Programación orientada a objetos en Java**

**¡Te damos la bienvenida al Curso de Java SE Orientado a Objetos!**

Los **paradigmas de programación** son una teoría que nos suministra una base y modelo estandarizado para resolver problemas con nuestro código.

La **Programación Orientada a Objetos** (POO) nos ayuda a analizar y entender todos estos problemas para resolverlos de la forma más sostenible en el futuro. Java surgió con este paradigma y es uno de los lenguajes que define en gran manera el rumbo que sigue la POO.

Este paradigma se compone de 4 elementos (que analizaremos a fondo más adelante):

* **Clases**
* **Propiedades**
* **Métodos**
* **Objetos**

Además, se basa en los siguientes 4 pilares:

* **Encapsulamiento**
* **Abstracción**
* **Herencia**
* **Polimorfismo**

Recuerda que antes de tomar este curso es muy recomendado que tomes el [Curso de Introducción a Java SE](https://platzi.com/clases/java-basico) y el [Curso de Programación Orientada a Objetos: POO](https://platzi.com/poo). Al terminar este curso puedes continuar con el *Curso de Java SE: Programación Funcional*.